

	CONTRATTO FORMATIVO INDIVIDUALE		
	Classe: 2	Sezione: A, B	Docente: Gianluca Porcarelli – Giorgio Ciucci
	TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE		

1. **MODULI PROPOSTI PER L'ANNO SCOLASTICO 2020-2021**

QUADRO RIASSUNTIVO

TITOLO MODULO	OBIETTIVI FONDAMENTALI	ORE
MODULO 1°: Ripasso	Conoscere componenti di base di un PC e software applicativi più utilizzati	16
MODULO 2°: le reti informatiche	Conoscere la struttura il funzionamento e le applicazioni delle reti informatiche	10
MODULO 3°: Utilità	Conoscere e saper utilizzare programmi di utilità	4
MODULO 4°: Internet	Internet e sicurezza informatica	12
MODULO 5°: Programmi di simulazione elettronica	Utilizzare un programma per la simulazione di circuiti elettronici	12
MODULO 6°: presentazione con PowerPoint	Saper realizzare una presentazione ed un ipertesto	12
	Totale ore:	66

	CONTRATTO FORMATIVO INDIVIDUALE		
	Classe: 2	Sezione: A, B	Docente: Gianluca Porcarelli – Giorgio Ciucci
	TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE		

2. **ARTICOLAZIONE DEI CONTENUTI E DEGLI OBIETTIVI SECONDO MODULI / UNITA' DIDATTICHE**

MODULI/UNITA' DIDATTICHE	CONTENUTI	OBIETTIVI	SAPERI E COMPETENZE
MODULO 1°	RIPASSO		
U.D. 1	Architettura del computer: hardware e software	Conoscere la struttura logica funzionale di un computer; conoscere i più usati software applicativi: word, Excel	Saper utilizzare le varie periferiche di tipo I/O Saper operare con cartelle e file; saper formattare un testo saper utilizzare formule e grafici in Excel
U.D. 2	Word: l'ambiente di lavoro Word: l'editor di testo formattazione del carattere e del paragrafo		
U.D. 3	Excel: - Struttura del foglio di calcolo; - Inserire formule e grafici		
U.D. 4	Il curriculum vitae – Il curriculum vitae europeo	Essere in grado di comunicare in modo efficace le proprie competenze ed esperienze lavorative.	Saper scrivere un curriculum vitae.
MODULO 2°	LE RETI INFORMATICHE		
U.D. 1	Reti di computer: Lan (Wlan), Man, Wan e loro topologia Modello client-server – TCP-IP	Conoscere: - l'utilità delle reti di computer; - le norme di sicurezza e diritto d'autore: - la netiquette; - il diritto informatica	- Saper utilizzare le varie periferiche di tipo I/O; - Saper operare con cartelle e file; - saper formattare un testo - saper utilizzare formule e grafici in Excel
U.D. 2	Cablaggio e apparecchiature di rete; Esempio di collegamento ADSL		
U.D. 3	Rischi legati all'uso del videoterminale		
U.D. 4	Norme per un utilizzo responsabile della rete – Tabby.eu - Cyberbullismo		
MODULO 3°	UTILITA'		
U.D. 1	La compressione dei file e cartelle	Conoscere le più significative e funzionali Utility <u>Obiettivi minimi</u> Saper comprimere e usare file .zip	- Saper comprimere e decomprimere un file - Sapere cos'è un virus informatico - Saper utilizzare un programma antivirus
U.D. 2	Utilizzare un programma antivirus Deframmentazione Punto di ripristino		

	CONTRATTO FORMATIVO INDIVIDUALE		
	Classe: 2	Sezione: A, B	Docente: Gianluca Porcarelli – Giorgio Ciucci
	TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE		

MODULI/UNITA' DIDATTICHE	CONTENUTI	OBIETTIVI	SAPERI E COMPETENZE
MODULO 4°	INTERNET E SICUREZZA INFORMATICA		
U.D. 1	- Internet ed i browser	Conoscere i principi di funzionamento della rete, le insidie e le opportunità. <u>Obiettivi minimi</u> Saper cos'è un virus informatico ed i suoi modi di trasmissione. Saper utilizzare un programma antivirus	- Maturare un giudizio critico verso gli strumenti, le opportunità messe a disposizione dalla rete.
U.D. 2	I virus informatici – tipologie e modo di agire. Copyright e diritto informatico		
U.D. 3	Gli hacker		
MODULO 5°	PROGRAMMA DI SIMULAZIONE ELETTRONICA		
U.D. 1	- La simulazione elettronica	Conoscere le funzionalità e le potenzialità dei programmi di simulazione <u>Obiettivi minimi</u> Saper disegnare un circuito elettrico ed eseguire semplici simulazioni	- Saper impostare uno schema elettrico/elettronico; - Saper simulare dei circuiti semplici.
U.D. 2	- Il programma Multisim		
MODULO 6°	PRESENTAZIONI CON PowerPoint		
U.D. 1	La finestra di PowerPoint	Progettare una presentazione multimediale Progettare una presentazione multimediale <u>Obiettivi minimi</u> Saper organizzare una presentazione elementare (senza effetti).	- Saper utilizzare gli strumenti e funzionalità offerte dall'applicativo - Saper utilizzare gli strumenti e fu
U.D. 2	Creare diapositive		
U.D. 3	- Inserire file multimediali; - applicare transizioni e animazioni - collegamenti ipertestuali		

	CONTRATTO FORMATIVO INDIVIDUALE		
	Classe: 2	Sezione: A, B	Docente: Gianluca Porcarelli – Giorgio Ciucci
	TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE		

VERIFICHE E VALUTAZIONE

Modalità di verifica

Per verificare il livello di conseguimento degli obiettivi verranno svolte verifiche formative e/o sommative secondo le seguenti tipologie (indicare quali barrando la casella e, se necessario, aggiungere le tipologie non indicate).

ORALI	
Interrogazioni formalizzate	X
Interventi spontanei	X
Esercizi individuali	X
Relazioni su materiali strutturati	
Presentazioni multimediali	
Altro:	
SCRITTE	
Relazioni	X
Trattazioni brevi	
Quesiti a risposta aperta	
Saggi brevi	
Risoluzioni di problemi	
Test vero/falso e/o risposta	
Altro:	
PRATICHE	
Esercitazioni di laboratorio	X
Schede e relazioni sul lavoro sperimentale	
Realizzazione di elaborati	X
GRAFICHE	
Produzione di disegni a mano (libera e con l'utilizzo di strumenti)	
Esecuzione di disegni al computer	
Altro:	

Criteri di valutazione

Per quanto riguarda la valutazione, si utilizzeranno i criteri esplicitati nella programmazione di classe.

Jesi, 31/10/2020